

## PROGRAMME DE STAGE INTITULE : MASTERCAM CFAO TOURNAGE DUREE DU STAGE : DE 3 A 4 JOURS SUIVANT EXPERIENCE

<u>Pré-Requis :</u>	Les stagiaires auront des connaissances de base concernant l'environnement informatique en général ( clavier, souris, ... ) et le système d'exploitation Windows ainsi que l'organisation et la manipulation des fichiers dans cet environnement. Dans le cas contraire il sera indispensable de suivre un stage « Initiation à l'informatique et utilisation du système d'exploitation Windows » avant le stage.
<u>Public concerné :</u>	Programmeurs machine – outil à commandes numériques
<u>Objectif :</u>	Acquisition de compétences techniques dans le domaine de la CFAO au travers de la maîtrise d'un logiciel de programmation.
<u>Moyens pédagogiques :</u>	Stations de travail équipées du logiciel MASTERCAM - support de cours, exercices pratiques et fiche d'évaluation en français - Assistance ponctuelle du formateur par échange d'e-mail à l'issue de la formation
<u>Suivi et évaluation</u>	Questionnaire d'évaluation en fin de stage - Fiche d'évaluation des acquis jointe.
<u>Validation des acquis :</u>	Certification de compétence "Mastercam CFAO" délivrée
<u>Délai :</u>	La formation peut être réalisée dans un délai d'un mois à compter de la réception de la convention complétée et signée et le cas échéant de l'accord de prise en charge de l'OPCO
<u>Modalités d'accès :</u>	Cette formation intra-entreprise se déroulera durant les horaires d'ouverture et sous la responsabilité de l'entreprise demandeuse .La formation est accessible aux personnes à mobilité réduite sur les sites de formation équipés.
<u>Coût de la formation :</u>	1100.00 € HT par jour incluant nos frais de déplacement/hébergement

## 1er module - MODELISATION 3D - Code CPF 237020



### Modélisation filaire 2D et 3D

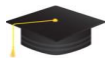
#### Environnement du logiciel :

- généralités concernant l'utilisation d'un logiciel de CFAO
- mise en route du logiciel et des différents modules
- étude des différentes zones d'interaction logiciel / utilisateur
- les barres d'icônes et les menus déroulants
- ouverture d'un fichier en fonction de son extension
- étude et personnalisation de l'écran
- étude et sauvegarde de la configuration système

## 1er module - SUITE

### Dessin 2D :

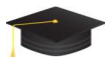
- les entités de base
- gestion des vues
- les plans de construction
- utilisation des couches
- les transformations (translations, rotations, ..)
- décalage de contour
- création de congés et de chanfreins
- utilisation de l'outil cotation
- édition des différentes géométries
- analyse d'entités



### **Modélisation surfacique 3D**

#### Les différents types de surfaces :

- création de surfaces réglées
- création de surfaces par sections
- création de surfaces de révolution
- création de surfaces par maillage
- création de surfaces balayées
- création de surfaces offset
- création de surfaces en dépouille
- création de congés entre surfaces
- bouchage de trous sur surfaces
- extension et limitation de surfaces
- analyse dynamique de surfaces
- import et travail d'application sur fichiers IGES, STEP, ...

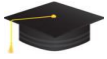


### **Modélisation volumique**

#### Les différents fonctions volumiques :

- création/édition de volumes par extrusion
- création/édition de volumes de révolution
- création/édition de volumes par balayage
- création/édition de volumes par sections
- création/édition de volumes par coques
- création/édition de congés sur solides
- création/édition de chanfreins sur solide
- opérations booléennes entre solides
- création de solides par couture de surfaces

## 2ème module - TOURNAGE - Code CPF 237200



### Opérations de tournage

#### Création d'usinages basiques

- ébauche
- dressage
- finition
- perçage
- tronçonnage
- gorge
- plongée
- ébauche de contour

#### Cycles fixes :

- ébauche
- finition
- gorge
- répétition

#### Manipulation de la pièce

- permutation
- contre-pointe

#### Groupage de géométrie

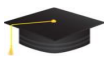
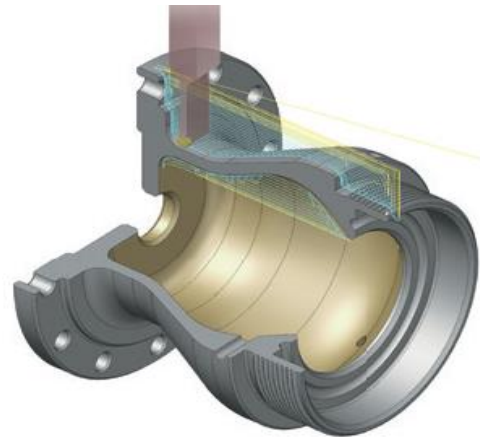
#### Import/export des opérations

#### Contrôle des trajectoires en simulation

#### Codage et édition du programme

#### Utilisation et contrôle du post-processeur

#### Essai sur machines



### Paramétrage technologique des opérations d'usinage

- régler les paramètres techniques des masques de saisie
- définir les principaux paramètres de coupe
- utiliser les bibliothèques matières et outils
- paramétrer les valeurs par défaut des opérations
- contrôler les collisions ( outils et portes-outils )
- paramétrer une machine et son post-processeur

## FICHE D'EVALUATION DES ACQUIS CERTIFICATION "MASTERCAM CFAO TOURNAGE 2 AXES"

Compétences	Critères d'évaluation	Acquis O/N
Programmer des pièces par procédés de tournage de base 2 axes	Un programme de pièce est créé à partir des procédés d'usinage de base (dressage, chariotage, ébauche, finition, cycles...).	
Utiliser les options d'usinage (vecteurs entrées/sorties, plongée...)	Les différentes techniques d'approche et de rétraction sont mises en œuvre (vecteurs entrées/sorties, plongée...).	
Programmer des opérations d'usinage de gorges et de tronçonnage	Les méthodologies d'usinage de gorges (gorges simples, gorges complexe multi-passes...) et de tronçonnage sont mises en œuvre.	
Mettre en application le retournement de brut, transfert du brut et l'utilisation de la contrepointe	La méthodologie d'usinage de pièces longues ou de pièces usinées en 2 phases est appliquée.	
Importer et exporter les opérations d'usinage	Les opérations d'usinage sont correctement importées et exportées.	
Contrôler les trajectoires d'usinage	Des contrôles des trajectoires d'usinage sont effectués par simulation et par visualisation.	
Coder et éditer le programme	Le programme du fichier créé est codé à l'aide d'un post-processeur, édité et envoyé à la machine à commande numérique.	